**מטלה 3 סיכום**

במהלך הפיתוח נתקלנו בבעיית התקשרות אשר לא אפשרה פיתוח תקין המכשיר לא היה ברשות כל חברי הקבוצה ולכן לא היה ניתן לבדוק נכונות בזמן אמת , אי לכך החלטנו לעבוד בשיטת עבודה הפרד ומשול , אחד היה אחראי על אינטגרציה של הקוד עם המכשיר והשני היה אחראי להפעיל את המכשיר , בנינו דרייבר (ממשק) שפעל מצוין במימוש על ידי עכבר והשתמשנו בו למימוש המצלמה

.ניסינו לתקן את מיקום המצלמה כמה שאפשר אך המצלמה לא עובדת כמו שצריך ויש גבול לכל קירוב , במהלך השיעור האחרון הדגמנו את הפעלת המשחק והוא פעל בצורה סבירה שאפשרה לשחקן לשלוט על הפד ואף לפגוע בכדור .

חשוב לציין שככל הנראה אנחנו הקבוצה היחידה שבאמת עבדה עם הממשקים של המצלמה (ולא דרך העכבר) וקישרה את המצלמה למשחק אשר דורש דיוק מרבי על מנת להפעילו,/